



## Spelbaserat lärande och inlärningsstilar!



### Visuella inlärare

- ❖ En fysisk avbildning av uppgifterna som ska göras.
- ❖ En lista eller grafik med information.
- ❖ En fysisk avbildning av uppgifterna efter hand som de blir klara och det görs framsteg.
- ❖ En checklista eller en graf som fylls i med färg efter hand som delarna blir klara.

### Auditiva inlärare

- ❖ Uppgifter förklaras högt och på papper eller i e-post.
- ❖ En genomgång av uppgifterna som ska göras.
- ❖ Efter hand som uppgifterna blir klara görs en genomgång av vad som är klart och vilka uppgifter som är kvar.
- ❖ Ett veckomöte för att summera framstegen.
- ❖ Påminnelser om upp hur uppgifterna går framåt presenteras dagligen med aviseringar antingen genom e-post, kalender eller fysiskt.

### Kinestetiska inlärare

- ❖ En fysisk avbildning av uppgifterna som behöver göras samt en tidslinje.
- ❖ En inkorg och en utkorg för att flytta uppgifter på tidslinjen, som stegen i en sökning.
- ❖ Att se direkt vad uppgifterna kommer att innebära utanför klassrummet eller kontoret.
- ❖ Att träffa folk eller besöka stället som uppgifterna påverkar.
- ❖ Framsteg visas visuellt med möjlighet att flytta markören för framsteg.
- ❖ En skärm med rörlig markör.

[Klicka här för mer information!](#)

