



[www.DiscoverDigital.eu](http://www.DiscoverDigital.eu)

## Herramientas digitales para el aprendizaje basado en juegos

### Kahoot!

Kahoot! es una de las herramientas favoritas de los educadores y alumnos. Ahora ofrece acceso gratuito a la versión premium. En la biblioteca hay miles de juegos que cubren una gran variedad de temas para diferentes niveles. Es fácil compartir Kahoots para el aprendizaje a distancia. Los alumnos pueden desafiar a otros alumnos a una partida y utilizar Zoom u otra plataforma similar para jugar juntos.

### Quizlet

Quizlet es más que una herramienta de estudio para los alumnos. Ha añadido más actividades para que los alumnos desarrollen sus habilidades en cualquier asignatura. Es fácil encontrar conjuntos de tarjetas para usarlas de inmediato y compartirlas con los alumnos una vez se hayan unido a su clase de Quizlet. La modalidad Live no necesita un proyector y es una buena opción para jugar en equipos.

### Educandy

Educandy ofrece, entre otras cosas, ocho opciones para crear actividades que ayuden a los alumnos a desarrollar habilidades de vocabulario. Hay anagramas, preguntas de opción múltiple, sopas de letras y otras opciones de juego. Incluso dispone de algunos juegos de muestra para que los pruebe antes de crear los suyos propios. Basta con compartir el código con los alumnos para que jueguen a su ritmo.

### Gimkit

Gimkit es una plataforma de juegos. Es fácil crear un juego utilizando el banco de preguntas, subiendo sus propios términos o importando tarjetas desde otro sitio. No necesita ninguna pantalla para proyectar las preguntas porque los alumnos las ven en sus dispositivos.



Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea