

# Los diferentes tipos de métodos de aprendizaje basado en juegos

|                       | Ludificación  | Aprendizaje basado en juegos   | Juego serio  |
|-----------------------|---|--|--|
| ¿Qué es?              | El uso de elementos de juego en un contexto no lúdico.  | El proceso y la práctica del aprendizaje mediante el uso de juegos.  | Un juego a medida con un objetivo de aprendizaje específico.   |
| ¿Por qué utilizarlo?  | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Aumentar la implicación</li> <li>~ Motivación extrínseca para el aprendizaje o la formación</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Aumentar la implicación</li> <li>~ Transferir conocimientos</li> <li>~ Aprender nuevas habilidades</li> <li>~ Abstracción de conocimientos</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Aumentar la implicación</li> <li>~ Aumentar la motivación extrínseca e intrínseca</li> <li>~ Abstracción de conocimientos</li> <li>~ Transferir conocimientos</li> <li>~ Desarrollar nuevas habilidades</li> <li>~ Crear conciencia</li> <li>~ Cambiar el comportamiento</li> </ul> |
| ¿Cómo se utiliza?     | Como capa adicional dentro de los entornos y programas de aprendizaje o formación existentes.   | Utiliza juegos ya existentes que pueden reutilizarse para el objetivo de aprendizaje.  | Juegos creados desde cero con un propósito o un objetivo específicos.  |
| ¿Dónde se utiliza?    | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Plataformas digitales</li> <li>~ Aula</li> </ul>   | Aula con instructor  | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Aula</li> <li>~ Empresas</li> </ul>   |
| ¿A quién va dirigido? | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Personas competitivas</li> <li>~ Personas orientadas al rendimiento</li> </ul>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>~ Cualquier estudiante</li> <li>~ Grupos de personas</li> </ul>   | Adaptado a cualquier público de forma independiente o en grupo   |